

● EDUC▲ Play●

Uma linha que valoriza a autonomia, a criatividade e o respeito
ao ritmo de cada criança, sejam elas típicas ou atípicas.



ARTE E FORMAS

- Criatividade
- Interpretação
- Coordenação motora



- 2 em 1
- Quebra-Cabeça
- Lousa



BDM26 9ZWB9

ARTE E FORMAS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 22,5 X 15,3 X 1,6 | PROD.: 22 X 15 X 1
SORTIMENTO: 3
MASTER: 88



O ARTE E FORMA estimula a criatividade, interpretação e coordenação motora das crianças. De um lado, permite a livre expressão através do desenho na lousa.



TABULEIRO

- Aprendizagem
- Raciocínio lógico
- Coordenação motora
- Interpretação



O tabuleiro estimula a aprendizagem, raciocínio lógico, coordenação motora e interpretação. As travas são feitas de material seguro, que não enferruja facilmente e pode ser polido ao longo do tempo.

BDM27 7ZWB9

TABULEIRO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 31 X 23,5 X 2,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 1
MASTER: 40



- 1 tabuleiro
- 4 formas geométricas
- Relógio
- Fechaduras
- Dias da semana em inglês



TORRE MULTI ENCAIXE

- Raciocínio lógico
- Coordenação motora
- Interpretação



- 1 base
- 1 bola
- 7 formas geométricas
- 7 anéis

A TORRE MULTI ENCAIXE promove o desenvolvimento da habilidade motora, interpretação e raciocínio lógico, enquanto auxilia no aprendizado das cores, quantidades, formas geométricas e noção de espaço.



CRIE E MONTE

- Raciocínio lógico
- Coordenação motora
- Criatividade



- 20 Peças
- 1 Carrinho de madeira

O CRIE E MONTE estimula o raciocínio lógico, coordenação motora e criatividade. O conjunto inclui 20 blocos, os quais a criança poderá usar para montar torres e estruturas.



BDM31 1ZWB9

TORRE MULTI ENCAIXE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 9,8 X 16,8 X 9,8 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 1
MASTER: 45



BDM29 6ZWB9

CRIE E MONTE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 18,5 X 15,5 X 8,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 1
MASTER: 24





BALANÇA BARCO

• Coordenação motora • Concentração • Perseverança



- 1 barco
- 12 animais
- 1 dado
- 2 ondas



BDM23

8ZWQ8

BALANÇA BARCO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 22 X 14,5 X 2,4 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 2
MASTER: 80



O BALANÇA BARCO é altamente eficaz para auxiliar no desenvolvimento da coordenação motora, concentração e perseverança das crianças. Além disso, promove uma interação mais próxima e comunicação entre pais e filhos.



TABULEIRO SOMAR E BRINCAR

• Aprendizado • Matemática • Solução de problemas
• Interpretação



BDM28

8ZWQ8

TABULEIRO SOMAR E BRINCAR

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 31 X 15 X 4 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 1
MASTER: 42



- 1 varinha
- 10 formas geométricas
- 54 anéis
- 1 tabuleiro

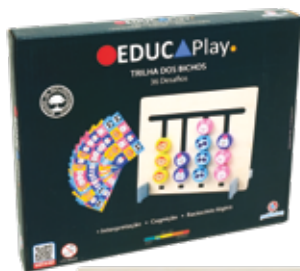
O TABULEIRO SOMAR E BRINCAR tem como principal objetivo transformar a brincadeira de pescaria em uma forma divertida de aprender matemática.



TRILHA DOS BICHOS

36 DESAFIOS

• Interpretação • Cognição • Raciocínio lógico



BDM24

8ZWQ8

TRILHA DOS BICHOS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 22 X 18 X 8 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 1
MASTER: 60



O TRILHA DOS BICHOS Montessori estimula a interpretação, a cognição e o raciocínio lógico. Com dupla face, um lado apresenta figuras de animais e o outro cores, tornando a atividade divertida e versátil.



ENCAIXA FORMAS

6 DESAFIOS

• Interpretação • Matemática • Raciocínio lógico



BDM22

8ZWQ8

ENCAIXA FORMAS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 19 X 18 X 4 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 2
MASTER: 72



O JOGO ENCAIXA FORMAS de lógica Montessori permite que as crianças possam resolver uma variedade de combinações, seguindo cartões com diferentes níveis de dificuldade. Ele estimula a interpretação, a matemática e o raciocínio lógico



GEOMAT GAME

Interpretar e Somar
16 DESAFIOS

• Interpretação • Matemática • Raciocínio lógico



• 35 peças
• 16 cartelas

BDM21

1ZWB9

GEOMAT GAME

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 19,8 X 18,6 X 3 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 1

MASTER: 60



O GEOMAT GAME estimula a interpretação, matemática e raciocínio lógico por meio das imagens das cartelas com as respectivas formas geométricas na base.



FOLLOW BLOCKS 96 DESAFIOS

• Raciocínio lógico • Interpretação • Solução de problemas



• 96 Cartas
• 24 Blocos

BM050

090WB

FOLLOW BLOCKS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 22,5 X 21 X 5 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 1

MASTER: 8



O jogo FOLLOW BLOCKS estimula o raciocínio lógico, a interpretação e a resolução de problemas com formas e cores, promovendo o desenvolvimento na fase inicial da infância. Além disso, exercita a paciência, contribuindo para que as crianças se tornem adultos menos ansiosos. Também é útil para adultos, auxiliando na prevenção do declínio da memória.



FOLLOW SHAPES

12 DESAFIOS

• Interpretação • Raciocínio lógico



• 12 cartelas
• 24 peças



BM053

890WB

FOLLOW SHAPES

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 28 X 26,5 X 5,5 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 1

QUANTIDADES: EMB.: 1 | MASTER: 8



O FOLLOW SHAPES estimula a interpretação e o raciocínio lógico ao colorir imagens com formas geométricas, permitindo a identificação das formas.



FOLLOW PINS

12 DESAFIOS

• Interpretação • Raciocínio lógico • Habilidade motora



• 12 cartelas
• 180 Pinos

BM052

790WB

FOLLOW PINS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 28 X 26,5 X 5,5 | PROD.: VARIADO

SORTIMENTO: 1

MASTER: 8



O jogo FOLLOW PINS estimula a interpretação, o raciocínio lógico e a coordenação motora da criança, contribuindo para o desenvolvimento da linguagem por meio de exercícios de separação por cor e sequência. Essas atividades estimulam a percepção visual de forma divertida.





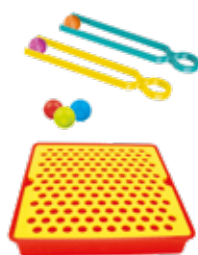
FOLLOW BEADS 12 DESAFIOS

• Habilidade motora • Interpretação • Raciocínio lógico

**BM054****BM054**

FOLLOW BEADS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 28 X 26,5 X 5,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 1
MASTER: 8



O jogo FOLLOW BEADS desafia a criança a pegar os beads com uma pinça, promovendo o mesmo movimento necessário para a escrita. Além de estimular o lado cognitivo e motor da criança, contribui para sua preparação para o processo de escrita ao praticar o movimento de pinça. Auxilia na estimulação da linguagem por meio de exercícios de separação por cor e sequência, estimulando a percepção visual de forma divertida.

VÍDEO

TELESCÓPIO

• Ciência • Tecnologia • Engenharia • Matemática

**VÍDEO****BP3004****BP3004**

TELESCÓPIO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 47,5 X 22 X 8,5 | PROD.: 39 X 60 X 24
SORTIMENTO: 1
MASTER: 12



- Corpo 43 cm
- Objetiva 50 mm
- Tripé com 60 cm
- Foco ajustável
- Zoom 40x, 60X e 80x



ENCAIXA OVOS

• Coordenação motora • Percepção visual • Raciocínio lógico



BM056

950WB

ENCAIXA OVOS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 29,5 x 7 x 11 | PROD.: 29,5 x 7 x 11
SORTIMENTO: 1
MASTER: 8



- Brincar aprendendo.
- Estimula coordenação motora.
- Explore formas e cores.
- Faz som divertido ao baterem.

Auxiliar a aprender a reconhecer formas e cores de uma forma divertida e interativa!



NUMBER EGGS

JOGO EDUCATIVO DE ENCAIXAR

• Coordenação motora • Percepção visual • Raciocínio lógico



de
1 a 6

de
7 a 12

BDM47

74WB

NUMBER EGGS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 14 x 8 x 10 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 2
MASTER: 72



- 6 ovos
- Memorizar
- Encaixar
- Ordenar
- Contar
- Criar histórias

Com o NUMBER EGGS, auxiliar a aprender os números de uma forma divertida e interativa!



TELESCÓPIO

• Ciência • Tecnologia • Biologia • Descoberta



COM LED



BP3003

800EB

LINHA MAKER DISPLAY

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 16,5 x 26 x 9 | PROD.: 12,5 x 22 x 7,3
SORTIMENTO: 1
QUANTIDADES: EMB.: 1 | MASTER: 12



Este microscópio tem grande poder de ampliação de 200X, 600X, 1200X, e ainda conta com um LED em sua base, o que ajuda a obter imagens nítidas e ricas em detalhes.



MOVECAR

CARROS PARA MONTAR DE MADEIRA

• Maker • Interpretação • Coordenação motora



BDM41

14WB

MOVECAR

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 13,5 x 26 x 5,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 3
QUANTIDADES: EMB.: 3 | MASTER: 72





FALAPALAVRAS

ENSINO BILÍNGUE DE FORMA NATURAL E DIVERTIDA.

• Habilidades Cognitivas • Aprimoramento Linguístico • Ensino Bilíngue



Com o FALAPALAVRAS, as crianças aprendem 448 palavras do cotidiano, sendo 224 em português e 224 em inglês. As cartas são organizadas em 12 grupos: Animal, Veículo, Necessidade Diária, Comida, Verdura, Fruta, Família, Cor, Forma, Trabalho, Roupas e Natural. Um jeito divertido e fácil de expandir o vocabulário!



- 1 falapalavras
- 1 cabo usb
- 112 cartas



Jogo eletrônico para aprender português e inglês brincando.

BDM48**87WDB****FALAPALAVRAS**

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 19X 11,5 X 3,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 1
MASTER: 72



7 898506 729326



Cartas com 448 palavras em português e inglês

Com o FALAPALAVRAS, as crianças terão uma imersão nos idiomas português e inglês, facilitando a familiarização com os sons, imagens e pronúncia de forma lúdica e eficaz. O jogo auxilia na ampliação do vocabulário, no desenvolvimento da audição, permitindo discriminar os sons de ambas as línguas, e na associação imagem-palavra, o que facilita a memorização do vocabulário. Além disso, contribui para o aprimoramento das habilidades cognitivas, linguísticas e sociais.



Carregamento via USB



LINHA MAKER

• Ciência • Tecnologia • Engenharia • Matemática

**BDM08****80WDB****LINHA MAKER-EDUCAPLAY**

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 16,5 X 26 X 5,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 6
MASTER: 24

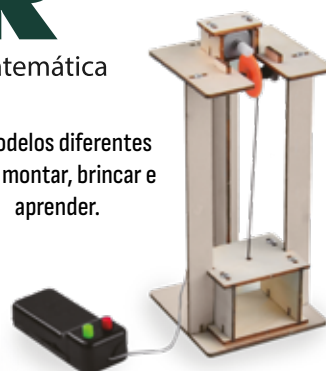
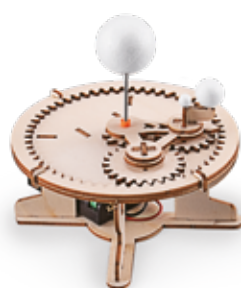


7 898506 721504



OBJETIVOS DOS EXPERIMENTOS

Estimular as crianças a criar, inventar e experimentar | Fomentar o desenvolvimento de habilidades práticas | Integrar tecnologia de forma inclusiva | Promover o estímulo ao aprendizado
Advogar pela sustentabilidade | Incentivar a exploração e experimentação



6 Modelos diferentes para montar, brincar e aprender.





QUEBRA-CABEÇA PROFISSÕES



BDM43

QUEBRA-CABEÇA PROFISSÕES

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 20 X 30 X 3,5 | PROD.: 15 x 30 x 1,5
SORTIMENTO: 6
MASTER: 48



Com o QUEBRA-CABEÇA PROFISSÕES, a criança aprende, de forma lúdica, a identificar e nomear as diferentes partes do corpo.



QUEBRA-CABEÇA CORPO HUMANO

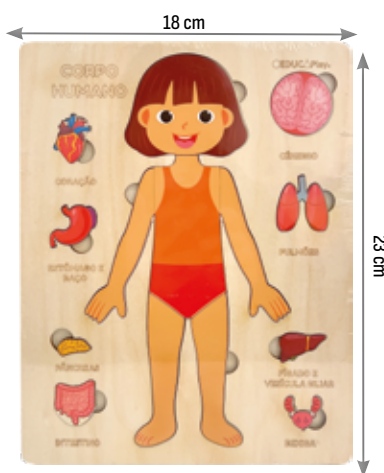
• Anatomia • Coordenação • Raciocínio • Curiosidade



BDM49

QUEBRA-CABEÇA CORPO HUMANO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 22 X 23 X 3 | PROD.: 18 x 23 x 1,5
SORTIMENTO: 2
MASTER: 72



• 1 base
• 14 peças

Com o QUEBRA-CABEÇA CORPO HUMANO, as crianças aprendem a identificar e nomear as diferentes partes do corpo de forma lúdica, além de reconhecer os órgãos e suas funções.



QUEBRA-CABEÇA CICLO DA VIDA

• Curiosidade • Coordenação Motora • Concentração



BDM51

QUEBRA-CABEÇA CICLO DA VIDA

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 20 X 30 X 3,5 | PROD.: 15 x 30 x 2,5
SORTIMENTO: 2
MASTER: 72



Com o QUEBRA-CABEÇA CICLO DA VIDA, as crianças compreendem as diferentes etapas da vida e as mudanças físicas que ocorrem ao longo do tempo. O jogo desenvolve a empatia, estimula a curiosidade, a imaginação e a socialização.





TABULEIRO ALFABETO EDUCATIVO

- Memória • Coordenação • Associação letra-som
- Formação de palavras



- 1 base
- 38 letras
- 15 vogais e 23 consoantes

**BDM40****04WDB**

TABULEIRO ALFABETO EDUCATIVO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 29,5 X 26 X 3 | PROD.: 29,5 x 21 x 1,5
SORTIMENTO: 1
MASTER: 48



Com o TABULEIRO ALFABETO EDUCATIVO, as crianças desenvolvem a capacidade de perceber e explorar os sons da fala, reconhecem as letras do alfabeto e formam palavras. Além disso, trabalham a criatividade, a memória, a atenção, a coordenação motora e a concentração.



LABIRINTO MAGNÉTICO

- Raciocínio lógico • Concentração • Coordenação motora



- 1 base
- 1 caneta magnética

**BDM50****09WDB**

LABIRINTO MAGNÉTICO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 23 X 19,5 X 3,5 | PROD.: 23 x 15 x 2,5
SORTIMENTO: 1
MASTER: 72



Com o LABIRINTO MAGNÉTICO, as crianças desenvolvem habilidades cognitivas como raciocínio lógico, concentração e coordenação motora. O brinquedo também estimula a classificação de cores, conceitos de matemática básica (adição e subtração) e a identificação de semelhanças e diferenças.



CAIXA MATEMÁTICA

- Raciocínio lógico • Solução de Problemas • Criatividade



- 1 caixa
- 76 peças sendo:
- peças de numerais
- peças de símbolos matemáticos
- varetas coloridas.

**BDM45****04WDB**

CAIXA MATEMÁTICA

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 24 X 15,5 X 2,5 | PROD.: VARIADO
SORTIMENTO: 1
MASTER: 72



A CAIXA DO CONHECIMENTO tem como objetivo auxiliar as crianças a compreenderem as operações aritméticas, fixando os conhecimentos sobre as operações matemáticas básicas, comparação de quantidades e identificação dos números. Além disso, estimula a criatividade, o desenvolvimento da lógica, e auxilia no desenvolvimento das habilidades sociais ao ser jogado em grupo.



CAIXA DO CONHECIMENTO

- Criatividade • Concentração • Raciocínio Lógico
- Estímulo da Linguagem



- 1 caixa contendo:
- 70 peças em numerais e símbolos matemáticos
- 100 varetas coloridas
- 1 tabuada
- 1 lousa
- 3 giz
- 1 apagador

**BDM52****29WDB**

CAIXA DO CONHECIMENTO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 32 X 19 X 4 | PROD.: 30 x 18 x 3,5
SORTIMENTO: 1
MASTER: 48



A CAIXA DO CONHECIMENTO tem como objetivo auxiliar as crianças a compreenderem as operações aritméticas, fixando os conhecimentos sobre as operações matemáticas básicas, comparação de quantidades e identificação dos números.



TELESCÓPIO COM BÚSSOLA

• Ciência • Tecnologia • Engenharia • Matemática

LANÇAMENTO
2026



- Bússola Integrada
- Corpo 427 mm
- Objetiva 50 mm
- Distância Focal 170 mm
- Acompanha Tripé



Ajuste de foco

Distância focal 170 mm



BP3005

900348

TELESCÓPIO COM BUSSOLA

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 43 X 22 X 8 | PROD.: 39 X 60 X 24

SORTIMENTO: 1
MASTER: 48



ASSISTA AO VIDEO

