

JOGOS





MINI SPORTS



PB519

6T98d

MINI SPORTS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 15 X 23,5 X 4,8 | PROD.: VARIADO

DISPLAY: 8 X 23,5 X 2,4 | SORTIMENTO: 4

DISPLAY: 16 MASTER: 128



VÍDEO



4 MODELOS!
COLECIONÁVEIS!

JOGOS



MEMORY BRINQ



PB515

6T98d

MEMORY BRINQ - CONTROLE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 20 X 21,5 X 6 | PROD.: 14 X 10 X 5,5

SORTIMENTO: 1

MASTER: 18



VÍDEO



O nível de dificuldade aumenta a cada fase corretamente completada, permitindo que o jogador avance para os próximos níveis. Com marcador de nível incluso!



PB518

8T98d

PENDURA MACACO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 15 X 23,5 X 4,8 | PROD.: 12 X 22 X 12

SORTIMENTO: 1

QUANTIDADES: EMB.: 1 | MASTER: 8



VÍDEO



Mantenha o macaco suspenso neste emocionante desafio de equilíbrio! Com o jogo Pendura Macaco, cada peça adicionada aumenta a tensão enquanto os jogadores tentam evitar que o macaco caia.

MEMORY BRINQ



PB514

6T98d

MEMORY BRINQ

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 12,5 X 16 X 3,5 | PROD.: 6 X 6 X 2,6

SORTIMENTO: 1

MASTER: 24



O jogo é eletrônico e consiste em repetir a sequência de luzes na mesma ordem que o jogo indicar. Se você acertar, vai subindo de nível.



POPPING MOVERS

2 JOGADORES

VÍDEO



PB522

72259

POPPING MOVERS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 15 X 23,5 X 4,8 | PROD.: 13,5 X 3 X 13,5

SORTIMENTO: 1

MASTER: 8



7 898506 722259

O jogo Popping Movers é uma corrida emocionante para ser o primeiro jogador a mover todos os 4 pinos coloridos até a linha final, marcada como "FINISH", no tabuleiro. Além de avançar com suas próprias peças, você pode se tornar o mestre da jogada ao enviar as peças dos seus adversários de volta para a "sua casa".



Este divertido jogo promete momentos de risadas e sustos para toda a família. As crianças vão adorar a emoção de apertar os ossinhos e torcer para não serem mordidas pelo Mini Bad Dog.

VÍDEO



PB501

10581

MINI BAD DOG

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 12,5 X 18 X 11 | PROD.: 8,5 X 16 X 10

SORTIMENTO: 1

MASTER: 12



7 898506 720484



PULA SAPO



AN2029

62029A

PULA SAPO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 10 x 9,5 x 10 | PROD.: Variado

SORTIMENTO: 1

MASTER: 36



7 898506 721382

VÍDEO



O Pula Sapo é um jogo emocionante que promete muita diversão para toda a família! Espete as espadas no barril, mas cuidado para não acertar o sapo! Quem será o último a não fazer o sapo pular?

GROCODILO DENTISTA



VÍDEO



AN0025

6200NA

GROCODILO DENTISTA

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 15,5 X 12,5 X 16 | PROD.: 13,5 X 9 X 16

SORTIMENTO: 1

MASTER: 24



7 898506 729333

Abra a boca do crocodilo para iniciar a brincadeira. Cada participante pressiona um dos dentes do crocodilo. Porém, cuidado, pois o crocodilo fechará a boca quando um dente misterioso for pressionado! O dente dolorido é alterado aleatoriamente para garantir a surpresa.



JOGOS

Máquina Pega-Prêmio Dinossauro

NÃO UTILIZA PILHAS.
2 MODELOS COLECIONÁVEIS!



14 CM

PB534

7959d

MÁQUINA PEGA-PRÊMIO DINOSAURO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 8,8 X 20 X 10 | PROD.: 8 X 14 X 9,5

SORTIMENTO: 2

MASTER: 56



7 898506 729456



VIDEO

Utilize a alavanca e os botões para movimentar, abaixar e fechar a garra, levando a bolinha até o compartimento à direita.



18,5 CM



PB536

9659d

JO-KEN-PO MACHINE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 16 X 19 X 8 | PROD.: 9,5 X 18,5 X 7,5

SORTIMENTO: 1

MASTER: 72



7 898506 729470

Dispute com a máquina o famoso jogo pedra, papel e tesoura!

VIDEO



Pedra



Papel



Tesoura



1 TECLADO
36 CARTAS

STOP! 10 SEGUNDOS



PB531

7959d

JOGO STOP (10 SEGUNDOS)

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 26,5 X 26,5 X 5 | PROD.: 26 X 26 X 4,5

SORTIMENTO: 1

MASTER: 72



7 898506 729425

VIDEO





O tempo está correndo e a pressão está aumentando! Será que você consegue encaixar todas as peças antes que o tempo acabe? Quem será mais rápido para completar a missão? NÃO UTILIZA PILHAS

PB530

PB530

JOGO CONTRA O TEMPO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 31 X 18,5 X 6,6 | PROD.: 30,5 X 18 X 6

SORTIMENTO: 1

MASTER: 72



7 898506 729401

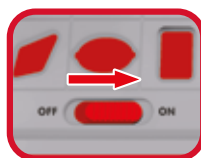
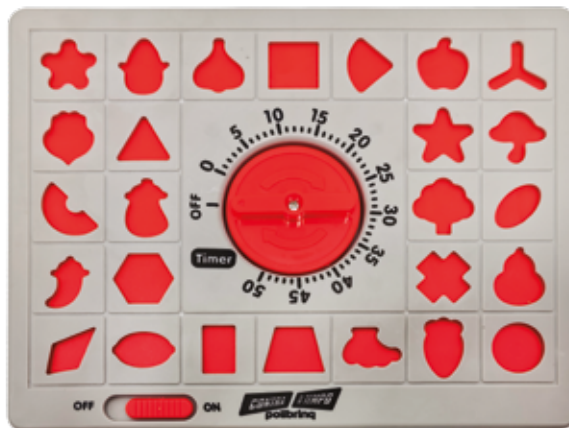


ENCAIXE AS PEÇAS ANTES QUE O TEMPO ACABE...

... OU TUDO VAI PELOS ARES!

LANÇAMENTO 2026

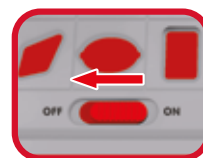
VÍDEO



Liga



Timer



Desliga



PB537

PB537

MAGNETON

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 28,2 X 28,2 X 5 | PROD.: 28 X 4 X 28

SORTIMENTO: 1

MASTER: 48



7 898506 725687

LANÇAMENTO 2026



ASSISTA AO VÍDEO





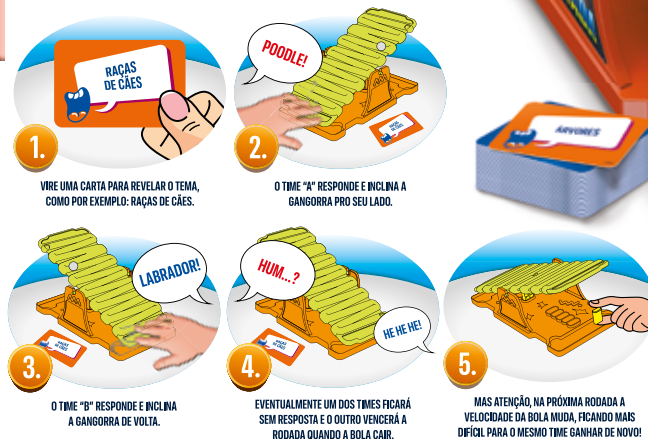
JOGOS

A VIRADA A VIRADA



ASSISTA AO VÍDEO

LANÇAMENTO
2026



RESPONDA, INCLINE A
GANGORRA E VIRE O JOGO!

2 JOGADORES
OU TIMES!

NÃO DEIXE A
BOLA CAIR!

MUITA AÇÃO
E EMOÇÃO!

PB548

8758d

A VIRADA

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 18 X 26,5 X 6 | PROD.: 15 X 23 X 5
SORTIMENTO: 1
MASTER: 60



7 898706 187766



Classic 8 8 JOGOS + MALETA



LANÇAMENTO
2026

PB547

8758d

CÓDIGO MESTRE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 24 X 18 X 3,5 | PROD.: VARIADOS
SORTIMENTO: 1
MASTER: 96



7 898706 187759



ASSISTA AO VÍDEO



XADREZ



LUDO CLÁSSICO



GAMÃO



DAMAS CHINESES



JOGO DO GANSO



DAMAS



COBRAS & ESCADAS



LUDO PRO

LINK4



LANÇAMENTO
2026



PB546

9798d

LINK4

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 25,5 X 19 X 3,5 | PROD.: VARIADOS

SORTIMENTO: 1

MASTER: 72

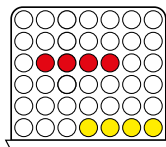


7 898706 187742

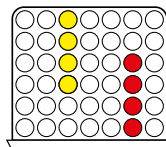
- Estimula a imaginação
- Desperta os sentidos
- Desenvolve a inteligência



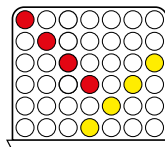
ASSISTA AO VÍDEO



Horizontal



Vertical



Diagonal

ALINHE 4
FICHAS PARA
GANHAR

KUBIX

TENSÃO, EMOÇÃO E RACIOCÍNIO RÁPIDO!

MONTE ANTES QUE SEU
ADVERSÁRIO PARA VENCER!



PB543

9798d

KUBIX

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 20,5 X 20,5 X 6,5 | PROD.: VARIADOS

SORTIMENTO: 1

MASTER: 96



7 898706 187711

LANÇAMENTO
2026



ASSISTA AO VÍDEO



SORTEIE UM PADRÃO

PENSE RÁPIDO

REPLIQUE AS CORES

VENÇA O OPOSTO!



JOGOS



PESCA PEIXE



PB541

PB541

PESCA PEIXE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 16 X 22 X 3,5 | PROD.: 16 X 18 X 3
SORTIMENTO: 2
MASTER: 120



LANÇAMENTO
2026



ASSISTA AO VÍDEO

15
PEIXINHOS



3
VARINHAS



PLATAFORMA
GIRATÓRIA



PESCA PEIXE alto mar

LANÇAMENTO
2026



PB545

PB545

PEGA PEIXE ALTO MAR

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 22 X 26 X 3,5 | PROD.: 21 X 21 X 3
SORTIMENTO: 2
MASTER: 120



ASSISTA AO VÍDEO

15
PEIXINHOS



3
VARINHAS



PLATAFORMA
GIRATÓRIA



JOGOS

PULA FRITAS



LANÇAMENTO
2026



NÃO PUXE
A BATATA
ERRADA!



PB540

PB540

PULA FRITAS

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 12 X 18 X 4 | PROD.: VARIADOS
SORTIMENTO: 1
MASTER: 192



ASSISTA AO VÍDEO



1. Aperte a parte interna da caixa para baixo até travar



2. Coloque todas as batatas-fritas com as pontas redondas viradas para baixo



3. Os jogadores jogam em turnos, retirando uma batata por rodada.



4. O jogador que puxar a batata errada vai disparar a caixa e perde o jogo.



PULA MARUJO

LANÇAMENTO
2026

Se ele pular
você perde!



24
ESPADINHAS

2 A 4
JOGADORES

PB542

PB542

JOGO PULA MARUJO

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 8,5 X 13 X 8,5 | PROD.: VARIADOS
SORTIMENTO: 1
MASTER: 216



ASSISTA AO VÍDEO



1. Insira o Marujo no barril.



2. Os jogadores revezam espetando uma espada por vez no barril.



3. Aquele que fizer o Marujo pular, perde o jogo.



JOGOS

CÓDIGO MESTRE

LANÇAMENTO
2026



CRIAÇÃO DO CÓDIGO

O Mestre cria uma senha secreta usando 4 Pinos de Senha (escolhendo entre as 6 cores disponíveis).



O DESAFIO

O Decifrador organiza os pinos no tabuleiro, tentando combinar sua sequência com a senha oculta do Mestre.

ACERTE A SEQUÊNCIA



AS PISTAS

O Mestre usa os marcadores vermelhos e brancos para indicar se o Decifrador acertou a cor e se ela está na posição correta.



PB549

649Bd

CÓDIGO MESTRE

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 32 X 16 X 3,5 | PROD.: 31x15x3

SORTIMENTO: 1

MASTER: 72



7 898706 187773



ASSISTA AO VÍDEO

DESAFIE
OS AMIGOS

ESTIMULA
A LÓGICA

PARA 2
JOGADORES



STOP! DIGITAL

O FAMOSO JOGO STOP EM
FORMATO DIGITAL E NOVAS
FORMAS DE JOGAR!

LANÇAMENTO
2026

2 MODOS DE JOGO:
STOP TRADICIONAL OU
UMA LETRA DIFERENTE
POR JOGADOR

PB550

099Bd

STOP DIGITAL

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm

EMB.: 18 X 18,5 X 4 | PROD.: 18,5

SORTIMENTO: 1

MASTER: 72



7 898706 187780



ASSISTA AO VÍDEO

TIRE UMA
CARTA

APERTE O
BOTÃO

RESPONDA
LOGO!

JOGO MOSTRA
UMA LETRA



Ação rápida!

Gols insanos!

Controle total!



Régua de marcação



PB544

7759d

FLIPGOL

MEDIDAS: (Larg. x Alt. x Prof.) cm
EMB.: 32 X 22,5 X 5 | PROD.: VARIADOS
SORTIMENTO: 1
MASTER: 72



7 898706 187728



ASSISTA AO VÍDEO

Objetivo: Marque 10 gols primeiro para vencer.

Início: Decida no "par ou ímpar". O sacador coloca a bola próximo às suas Luvas para iniciar.

Ação: Use os botões dos manetes para acionar as Luvas, defender seu gol e chutar.

Pós-Gol: Quem sofreu o gol recomeça com a bola.

Bola Fora: Se a bola sair da arena, a posse passa para o adversário.

Placar: A cada gol feito, avance um número na régua de marcação do seu travessão.